



**Conteúdos referentes ao período de Maio/2026.**

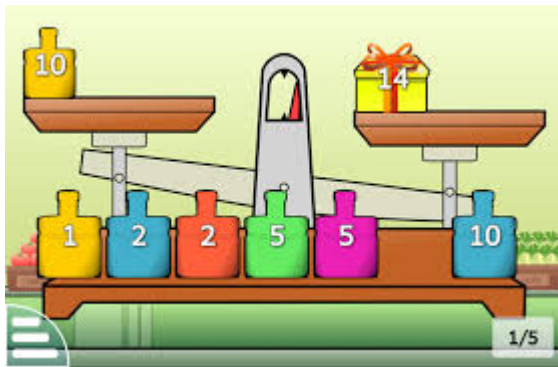
Componente Curricular de Tecnomídias

Professor(a): Douglas Juliano Teixeira

2º Ano.

**Orientações referentes à atividade proposta:**

Neste mês os estudantes irão desenvolver atividades de apoio ao processo de alfabetização através do aplicativo educacional GCompris, estaremos desenvolvendo atividades de fixação de conteúdos referentes a português e matemática através de jogos.



## GCompris

Software :

GCompris é um programa educativo de código aberto, disponível sob a licença GNU General Public License, que foi lançado em 2000 pelo engenheiro de software francês Bruno Coudoin. É composto por 107 atividades lúdicas, dirigido às crianças entre os 2 e 10 anos de idade. e incluído em vários sistemas educacionais. [Wikipédia](#)

Vamos iniciar as atividades de apoio à alfabetização dos estudantes. Estaremos utilizando o aplicativo educacional Grapho Games para consolidar o entendimento sobre as vogais e as suas variações fonéticas.



Completar a imagem do Notebook, recortando os nomes colocando nos locais corretos. Após, testar na pratica as funções de cada um dos itens nos chromes.

