



EMEF. DEZENOVE DE ABRIL.

ATIVIDADE REFERENTE A SEMANA 28 - **22/09/25 a 26/09/25.**

COMPONENTE CURRICULAR: **EDUCAÇÃO FÍSICA** TURMA: **32**

PROFESSOR(A): **TIAGO SOARES**

OBSERVAÇÕES: **O planejamento da aula poderá sofrer alterações conforme a necessidade do professor(a).**

ORIENTAÇÕES:

Conteúdo: jogos e brincadeiras.

OBJETIVOS: planejar e utilizar estratégias para resolver desafios de brincadeiras e jogos populares. Desenvolver a capacidade de correr com agilidade e controle. Aprimorar a habilidade de saltar obstáculos e distâncias curtas. Melhorar o equilíbrio estático e dinâmico.

Primeira atividade: aquecimento pega-pega congelante. Os alunos correm livremente pelo espaço. Um aluno é o “pegador” e tenta tocar os outros. Quem for tocado fica “congelado” (parado com as pernas abertas) e só pode ser descongelado se outro colega passar por baixo de suas pernas. O pegador muda a cada rodada.

Segunda atividade: “redemoinho”, atividades em trios com utilização de colchonetes, os estudantes devem percorrer o espaço demarcado realizando movimentos de círculos com colchonete onde dois colegas seguram o colchonete e o terceiro salta a cada giro feito.

Terceira atividade: “até o último cone”, atividade de velocidade e agilidade: divididos em grupos o 1º estudante de cada equipe deve corre até os cones, pegá-los um de cada vez e colocá-los no cone grande.

Quarta atividade: Jogos de caçador em dois campos com variações de equipes.

Recursos: Quadra, cones, colchonetes, cordas, bambolês e bolas.