



EMEF. DEZENOVE DE ABRIL.

ATIVIDADE REFERENTE A SEMANA 23 - 18/08/2025 a 22/08/2025.

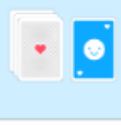
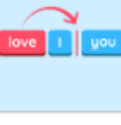
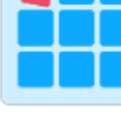
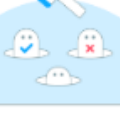
COMPONENTE CURRICULAR: Tecnomídias TURMA: 52.

PROFESSOR(A): Douglas Juliano Teixeira

OBSERVAÇÕES: **O planejamento da aula poderá sofrer alterações conforme a necessidade do professor(a).**

ORIENTAÇÕES: Observe as orientações da atividade, ela será realizada em aula, mas você pode com a sua família realizá-la em casa. Qualquer dúvida estarei a disposição em sala de aula.

Atividade de reforço para o componente curricular de Português através de jogos educacionais disponíveis na plataforma Wordwall.

	Questionário Uma série de perguntas de múltipla escolha. Toque na resposta correta para prosseguir.		Combinação Arraste e solte cada palavra-chave ao lado de sua definição.		Abra a caixa Toque em um campo de cada vez para abrir e revelar o item.
	Pares correspondentes Toque em um par de peças de cada vez para revelar se elas combinam.		Roda aleatória Gire a roda para ver qual item aparece em seguida.		Classificação de grupo Arraste e solte cada item em seu grupo correspondente.
	Caça-palavras As palavras estão escondidas em uma grade de letras. Encontre-as o mais rápido que puder.		Palavra ausente Uma atividade de conclusão em que você arrasta e solta palavras em espaços em branco dentro de um texto.		Questionário de programa de televisão Um questionário de múltipla escolha com tempo limitado.
	Cartas aleatórias Distribua cartas de um baralho embaralhado aleatoriamente.		Encontre a combinação Toque na resposta correspondente para eliminá-la. Repita até que todas as		Diagrama marcado Arraste e solte os pinos no lugar correto na imagem.
	Desembaralhar Arraste e solte palavras para reorganizar cada frase na ordem correta.		Anagrama Arraste as letras para suas posições corretas para desembaralhar a palavra ou frase.		Flash cards Teste-se usando cartões com comandos na frente e respostas na parte de trás.
	Palavras cruzadas Use as pistas para resolver as palavras cruzadas. Toque em uma palavra e digite a resposta.		Vire as peças Explore uma série de peças de dois lados tocando para ampliar e deslizando para virar.		Whack-a-mole Toupeiras aparecem uma de cada vez. Acerte apenas as corretas para ganhar.

