



**EMEF. DEZENOVE DE ABRIL.**

ATIVIDADE REFERENTE A SEMANA 21 - 05/08/2025 a 08/08/2025

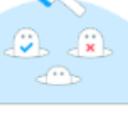
COMPONENTE CURRICULAR: Tecnomídias TURMA: 52.

PROFESSOR(A): Douglas Juliano Teixeira

OBSERVAÇÕES: **O planejamento da aula poderá sofrer alterações conforme a necessidade do professor(a).**

ORIENTAÇÕES: Observe as orientações da atividade, ela será realizada em aula, mas você pode com a sua família realizá-la em casa. Qualquer dúvida estarei a disposição em sala de aula.

Atividade de reforço para o componente curricular de Português através de jogos educacionais disponíveis na plataforma Wordwall.

 <p><b>Questionário</b> Uma série de perguntas de múltipla escolha. Toque na resposta correta para prosseguir.</p>	 <p><b>Combinação</b> Arraste e solte cada palavra-chave ao lado de sua definição.</p>	 <p><b>Abra a caixa</b> Toque em um campo de cada vez para abrir e revelar o item.</p>
 <p><b>Pares correspondentes</b> Toque em um par de peças de cada vez para revelar se elas combinam.</p>	 <p><b>Roda aleatória</b> Gire a roda para ver qual item aparece em seguida.</p>	 <p><b>Classificação de grupo</b> Arraste e solte cada item em seu grupo correspondente.</p>
 <p><b>Caça-palavras</b> As palavras estão escondidas em uma grade de letras. Encontre-as o mais rápido que puder.</p>	 <p><b>Palavra ausente</b> Uma atividade de conclusão em que você arrasta e solta palavras em espaços em branco dentro de um texto.</p>	 <p><b>Questionário de programa de televisão</b> Um questionário de múltipla escolha com tempo limitado.</p>
 <p><b>Cartas aleatórias</b> Distribua cartas de um baralho embaralhado aleatoriamente.</p>	 <p><b>Encontre a combinação</b> Toque na resposta correspondente para eliminá-la. Repita até que todas as</p>	 <p><b>Diagrama marcado</b> Arraste e solte os pinos no lugar correto na imagem.</p>
 <p><b>Desembaralhar</b> Arraste e solte palavras para reorganizar cada frase na ordem correta.</p>	 <p><b>Anagrama</b> Arraste as letras para suas posições corretas para desembaralhar a palavra ou frase.</p>	 <p><b>Flash cards</b> Teste-se usando cartões com comandos na frente e respostas na parte de trás.</p>
 <p><b>Palavras cruzadas</b> Use as pistas para resolver as palavras cruzadas. Toque em uma palavra e digite a resposta.</p>	 <p><b>Vire as peças</b> Explore uma série de peças de dois lados tocando para ampliar e deslizando para virar.</p>	 <p><b>Whack-a-mole</b> Toupeiras aparecem uma de cada vez. Acerte apenas as corretas para ganhar.</p>

